

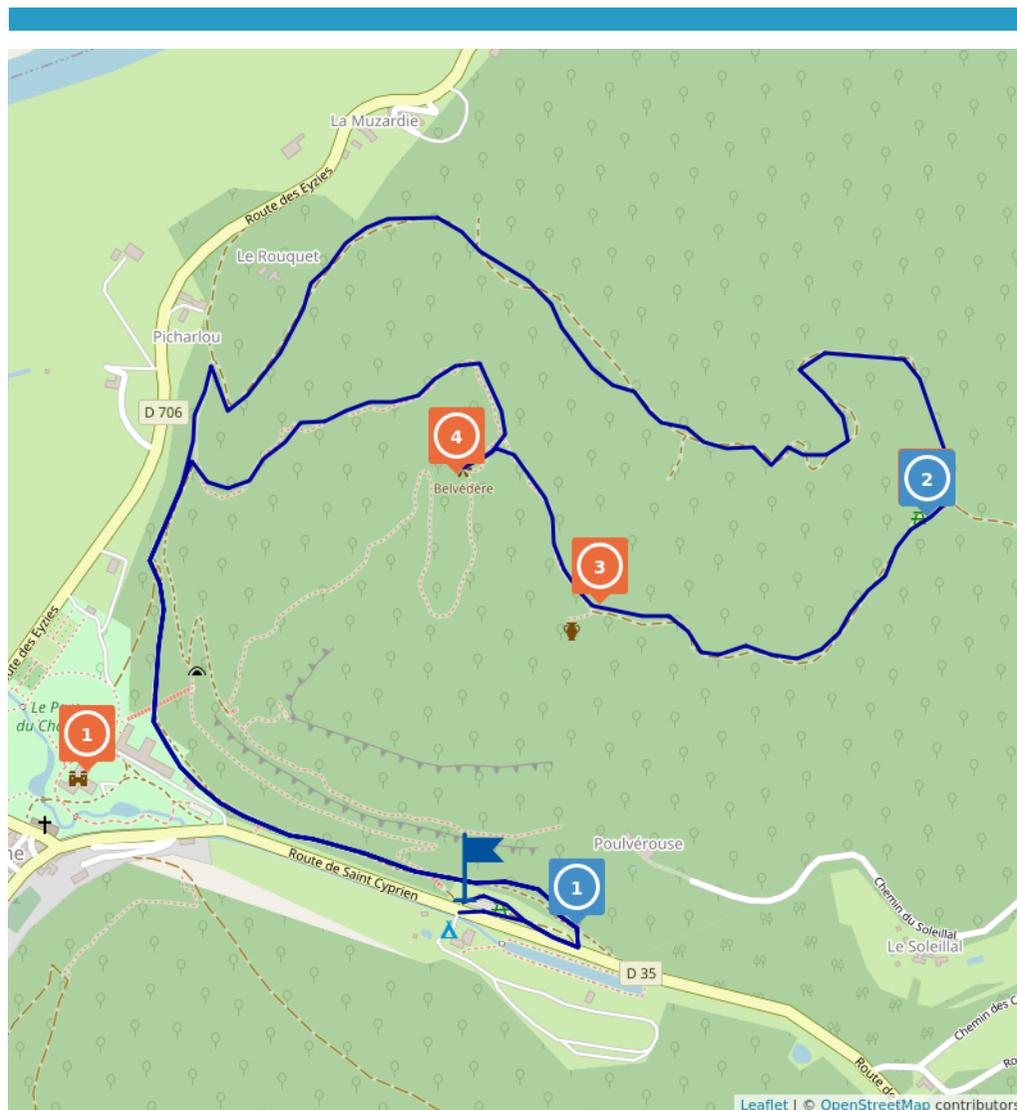
Boucle du nord de la forêt Campagne

Proposé par :

Dordogne

"Ce PDF a été généré à partir de Cirkwi, la plateforme de partage
d'activités touristiques qui vous fait voyager"

www.cirkwi.com/circuit/55478



Réserve biologique, la forêt de Campagne conserve plus d'une vingtaine de sites archéologiques datés du Paléolithique moyen aux périodes médiévales et modernes. On y trouve notamment deux sites inscrits au titre des monuments historiques : le château de Campagne et le gisement du Roc de Marsal.

Ce circuit est composé de
4 points d'intérêt et de 2 infos parcours

Cet itinéraire vous est fourni à titre indicatif. Cirkwi ne certifie pas la fiabilité des informations contenues dans les textes, cartes ou photos de cet itinéraire. Retrouvez plus d'infos sur www.cirkwi.com



Mise à jour le 06/01/21 par Dordogne et généré par www.cirkwi.com

1

Parc et château de campagne

L'édifice actuel est une propriété du Département. Il se compose de deux logis en équerre dont la partie la plus ancienne date du XVe siècle. La limite nord du domaine est fermée par les dépendances. Le parc, redessiné entre 1852 et 1862 par un pépiniériste bordelais, est parcouru par un ruisseau ponctué de pièces d'eau, cascades et petits ponts à balustres.



2

Le polissoir

Le polissoir est un bloc rocheux apparenté aux mégalithes portant les traces laissées par l'activité industrielle des hommes préhistoriques : le polissage d'outils en pierre. Toutefois, la différence entre un menhir ou un dolmen et un polissoir est que ce dernier ne semble pas être associé à la pratique d'un culte. Des croyances populaires ultérieures à leur fonctionnement peuvent être liées à ces monuments.



3

l'éperon barré

L'éperon barré est une avancée d'un relief, un éperon, coupée par un retranchement (mur de pierres sèches, palissade, fossé...), afin d'y établir un habitat.



4

Point de vue

Petit détour pour admirer le point de vue.





Du départ à l'aire du polissoir

1 - Départ au parking de la forêt (sur la route de Saint Cyprien). Se diriger vers les toilettes sèches, et prendre le chemin à droite direction « Boucle du Polissoir ». Longer le parking derrière la haie d'arbustes. Au bout du chemin, monter la petite côte en courbe, et tourner à gauche pour rejoindre le bois. Passer derrière la barrière puis continuer sur ce chemin qui permet d'apercevoir le château de Campagne et ses dépendances. 2 - Traverser « l'escalier des Dames ». Après une petite descente, laisser le chemin à gauche et suivre le balisage jaune. Puis laisser le panneau « sentier découverte » et continuer tout droit en suivant les balises jaunes. 3 - Laisser la cible n°6 de tir à l'arc sur votre droite, et poursuivre jusqu'à une barrière. Passer derrière la barrière puis tourner sur le chemin à droite. Passer devant les cibles 9 et 10, puis contourner une nouvelle barrière, continuer tout droit. 4 - Après une longue côte et de nombreux virages, prendre à l'intersection des chemins à droite pour arriver au polissoir.



De l'aire du polissoir à l'arrivée

Continuer sur un joli chemin ombragé jusqu'à l'éperon barré : prendre à droite. Aller tout droit sur un chemin étroit qui sillonne à flanc de colline à travers les buis. 5 - En chemin, faire un aller-retour à gauche pour découvrir un beau point de vue sur la vallée. Une fois revenu sur le chemin, poursuivre.

ATTENTION : certains passages peuvent être glissants par temps de pluie. Prudence ! Passer devant le panneau du blaireau, du sanglier, arriver à la cible 6 de tir à l'arc, tourner à droite puis arriver aux poteaux avec les cordes : tourner à gauche sur le chemin principal, repasser derrière le château, continuer sur un chemin ombragé, puis avant d'arriver au parking, prendre un petit chemin à droite pour revenir au départ.

